

ACTIVIDAD DE APOYO PARA EL PARCIAL 2

ROBOTICA

CONTESTA LO SIGUIENTE:

1. MENCIONA LAS ETAPAS DE LA METODOLOGIA PARA LLEVAR A CABO EL DISEÑO DE UN ROBOT:
2. ¿QUE SE HACE EN LA ETAPA 1 DE LA METODOLOGIA PARA LLEVAR A CABO EL DISEÑO DE UN ROBOT?
3. DENTRO DE LA ETAPA 1 DEL DISEÑO HAY 3 DIFERENTES TIPOS, MENCIONA Y EXPLICA BREVEMENTE CADA UNO.
4. ¿QUE ES LA INNOVACION?
5. ¿A QUE SE LE LLAMA GENERADOR DE IDEAS?
6. ESCRIBE LAS 5 HERRAMIENTAS DE CREATIVIDAD Y MENCIONA PARA QUE SIRVE CADA UNA:
7. MENCIONA LAS 2 HERRAMIENTAS QUE SIRVEN PARA EVALUAR IDEAS Y ESCRIBE SU FUNCION:
8. CONTESTA LA SIGUIENTE TABLA:

SIMULADORES		
Nombre del simulador	LEGO Digital Designer (LDD)	Tinkercad
Descripción del simulador		

9. ¿Qué ES UN SIMULADOR Y PARA QUE SIRVE?
10. ¿QUE ES KIT DE ROBOTICA?
11. DIBUJA O PEGA LAS IMÁGENES DE LOS ELEMENTOS ELECTRICOS DE UN KIT DE ROBOTICA
12. DIBUJA O PEGA LAS IMÁGENES DE LOS ELEMENTOS MECANICOS DE UN KIT DE ROBOTICA
13. ¿QUE ES EL CPU?
14. ¿CUALES EL OBJETIVO PRINCIPAL DEL CPU?
15. ¿QUE ES LA PROGRAMACIÓN?
16. ESCRIBE Y EXPLICA LOS 2 TIPOS DE PROCEDIMIENTOS DE PROGRAMACION:
17. DIBUJA O PEGA LA PANTALLA DE ROGIC Y COLOCA EL NOMBRE ASI COMO LA FUNCION DE CADA BOTON QUE FORMA LA INTERFAZ.